

Требования к макетам

ТЕХ ОСОБЕННОСТИ МАКЕТОВ

1. Макет стикера предпочтительно должен быть **в векторе**, или **в растре с хорошим качеством** (4320x4320 пикселей).
2. Формат файла: svg, ai, eps, cdr, pdf.
3. Цветовой режим: RGB (24бит), CMYK(32бит).
4. Высота шрифта **не менее 1.5-2мм**.
5. Разрешение **одного стикера** 3429x3429 точек на дюйм.
6. Припуски изображения стикера **для обрезки 2мм**.
7. Нельзя использовать очень **тонкие шрифты**.
8. **Форма фигурного стикера** должна быть скругленной, не иметь острых углов, резких перепадов в форме, общий вид должен быть похож на цельную фигуру:

ПЛОХИЕ ПРИМЕРЫ



На плохих примерах видно, что при отсутствии припуска, изображение, или текст при печати стикера может зарезаться, а использование мелкого текста, может привести к тому, что текст не будет читаем.

ХОРОШИЕ ПРИМЕРЫ



На хороших примерах исправлены типовые ошибки в макетах, весь текст и важная информация находится в пределах рабочей области стикера, а мелкие детали были увеличены, для того, что бы избежать проблем с печатью.

ОШИБКИ КОТОРЫЕ НЕ ДОЛЖНЫ БЫТЬ В МАКЕТЕ

1. Нельзя оставлять текст/графику ближе 2 мм к краю подложки.
2. Не использовать острые углы и вырезы в сложных фигурных стикерах.
3. При разработке стикерпака, не размещать стикеры ближе 8 мм друг к другу.

